useEffect를 이용해서

1. detail 페이지 접속 후 2초후에 alert 박스가 사라지게 디자인하기

\*\*\*\*\*\*\*\*\*ui 만든느 법 + useEffect에 적용\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

[1] ui보이고/안보이고 상태를 state로 저장

  let [alert, alert변경] = useState(true);

[2] if\_삼항연산자를 이용해서 state 가 true 일 때만 보여줌

{

alert = true

? (<div className="my-alert2">

<p>재고가 얼마 남지 않았습니다.</p>

</div>)

: null

}

(아니면 switch 사용도 가능)

[3] useEffect에 적용

useEffect( ()=>{

    console.log(1111);

    //2초 후에 alert 창을 안보이게 해주셈

    let 타이머 = setTimeout(()=>{alert변경 (false) },2000);

  } );

-> 컴포넌트 등장/ 업데이트 시 실행됨

-> 그래서 의도하지 않게 버그가 생길 수 있음

2. [3]번에서 말한 버그 발생시켜보기

[1] <input /> 에 입력한 데이터를 state에 저장하려고 함

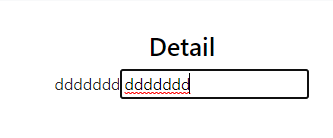
 let [inputData, inputData변경 ] = useState('');

return(

          {inputData}

          <input onChange={(e)=>{inputData변경(e.target.value)}}/>

)



- input에 뭔갈 입력하면 detail 재랜더링(업데이트) 이 일어남

- 그래서 input 에 뭔갈 입력하면 useEffect()도 계속 실행됨

4. useEffect 특징4!!

특정 state가 변경될 때만 실행해주세여

08:22